



Ajánlott életkor: 7-99 éves korig

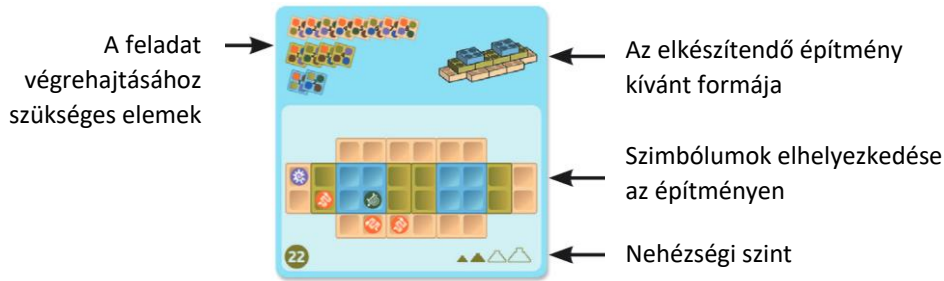
Játékosok száma: 1 játékos részére

A játék tartalma: 16 fa építőelem, 30 kétoldalas feladatkártya (60 feladvány)

A játék célja: Megalkotni a feladványon látható inka építményt a megadott szempontok figyelembevételével.

A játék menete:

Válasszunk egy feladatkártyát! A feladatkártyákon található:



Szabályok:

- Ha egymásra helyezünk 2 vagy több elemet, az egymáson található szimbólumoknak meg kell egyezniük.

Pl.: A kék madár csak kék madár fölött lehet, és a barna amfora csak barna amfora fölött helyezkedhet el.



- Különböző jelzések:

= Erre a helyre mindenképp kígyót kell helyezni

= Erre a helyre nem lehet madarat tenni

= Erre a helyre vagy teknőst, vagy amforát kell helyezni

= Mindkét helyen ugyanaz a szimbólum látható

= Az azonos betűvel jelölt helyeken azonos szimbólumok helyezkednek el



**Minden feladványnak egyetlen megoldása van!
A megoldások az idegennyelvű füzet hátulján található.**



Ajánlott életkor: 7-99 éves korig

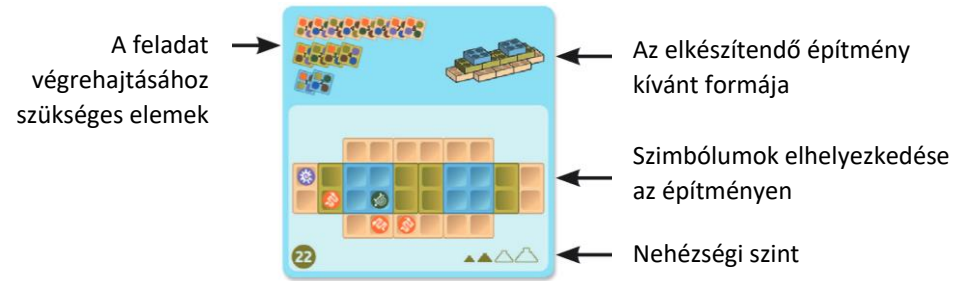
Játékosok száma: 1 játékos részére

A játék tartalma: 16 fa építőelem, 30 kétoldalas feladatkártya (60 feladvány)

A játék célja: Megalkotni a feladványon látható inka építményt a megadott szempontok figyelembevételével.

A játék menete:

Válasszunk egy feladatkártyát! A feladatkártyákon található:



Szabályok:

- Ha egymásra helyezünk 2 vagy több elemet, az egymáson található szimbólumoknak meg kell egyezniük.

Pl.: A kék madár csak kék madár fölött lehet, és a barna amfora csak barna amfora fölött helyezkedhet el.



- Különböző jelzések:

= Erre a helyre mindenképp kígyót kell helyezni

= Erre a helyre nem lehet madarat tenni

= Erre a helyre vagy teknőst, vagy amforát kell helyezni

= Mindkét helyen ugyanaz a szimbólum látható

= Az azonos betűvel jelölt helyeken azonos szimbólumok helyezkednek el



**Minden feladványnak egyetlen megoldása van!
A megoldások az idegennyelvű füzet hátulján található.**