

Djeco logikai játék – Solitaire



Cikkszám: DJ00813

Ajánlott életkor: 7-99 éves korig
Játékosok száma: 1 játékos részére
A játék tartalma: 1 játéktábla,
1 vászonzsák,
32 golyó

A játék célja: Eltávolítani a golyókat a pályáról,
míg már csak egyetlen golyó marad.

Előkészületek →

Helyezzük a golyókat a táblán található lyukakba!
A középső lyuk maradjon üresen!



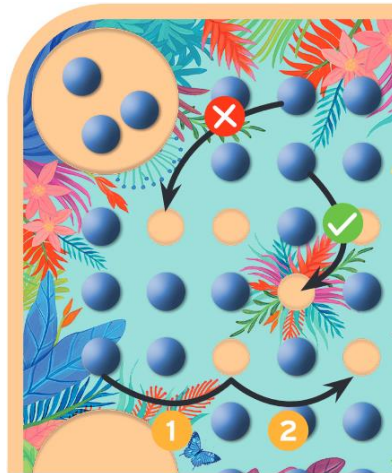
A golyókat az alábbiak szerint mozgathatjuk:

A golyók a számukra kijelölt kis mélyedésekben,
lyukakban mozoghatnak.

✓ **A golyóval** úgy mozoghatunk, hogy egy
mellette lévő golyót átugrunk vele, és a
következő mélyedésre érkezünk. Ha az átugrani
kívánt golyó melletti lyuk foglalt, nem ugorhatunk.

✗ **A golyók** átlós irányban nem mozoghatnak.

Az átugrott golyót elveszük a helyéről és a tábla
sarkaiban található nagyobb mélyedések egyikébe
helyezzük, többet onnan nem mozgathatjuk.



1 2 **Egy golyóval** akár egymás után többször is ugorhatunk.

Játékvariációk:

- A játék kezdetén plusz egy mélyedést szabadon hagyni.
- Úgy befejezni a játékot, hogy a végére egy golyó maradjon középen.

Egyik lehetséges megoldás megtalálható az idegennyelvű füzet hátuljában.

Design: Judith Gueyfier

Djeco logikai játék – Solitaire



Cikkszám: DJ00813

Ajánlott életkor: 7-99 éves korig
Játékosok száma: 1 játékos részére
A játék tartalma: 1 játéktábla,
1 vászonzsák,
32 golyó

A játék célja: Eltávolítani a golyókat a pályáról,
míg már csak egyetlen golyó marad.

Előkészületek →

Helyezzük a golyókat a táblán található lyukakba!
A középső lyuk maradjon üresen!



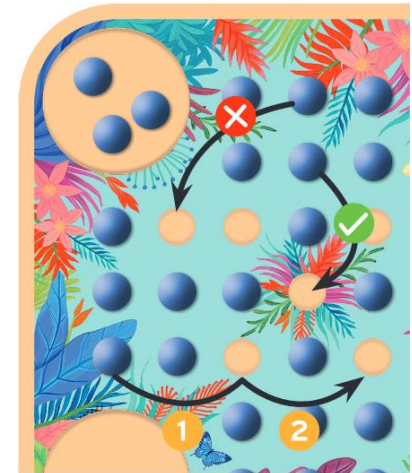
A golyókat az alábbiak szerint mozgathatjuk:

A golyók a számukra kijelölt kis mélyedésekben,
lyukakban mozoghatnak.

✓ **A golyóval** úgy mozoghatunk, hogy egy
mellette lévő golyót átugrunk vele, és a
következő mélyedésre érkezünk. Ha az átugrani
kívánt golyó melletti lyuk foglalt, nem ugorhatunk.

✗ **A golyók** átlós irányban nem mozoghatnak.

Az átugrott golyót elveszük a helyéről és a tábla
sarkaiban található nagyobb mélyedések egyikébe
helyezzük, többet onnan nem mozgathatjuk.



1 2 **Egy golyóval** akár egymás után többször is ugorhatunk.

Játékvariációk:

- A játék kezdetén plusz egy mélyedést szabadon hagyni.
- Úgy befejezni a játékot, hogy a végére egy golyó maradjon középen.

Egyik lehetséges megoldás megtalálható az idegennyelvű füzet hátuljában.

Design: Judith Gueyfier