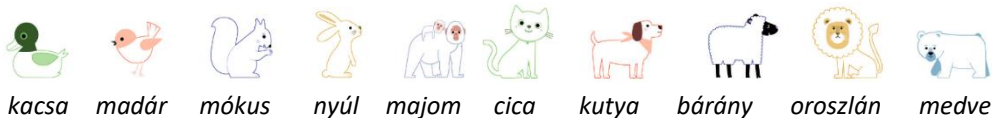


**Ajánlott életkor:** 3-6 éves korig | **Játékidő:** 15 perc**Játékosok száma:** 1 gyerek/ 1 felnőtt játékos részére**A játék tartalma:** 1 alaptábla fából, 20 kétoldalas feladatkártya (40 feladvány), 10 sziluett, 8 mintázat, 4 színek**A játék célja:** kirakni a feladatkártyán látható állatokat a kártyák segítségével.**Előkészületek:**

- Azonosítsuk be és nevezzük meg a gyerekekkel a játékban szereplő állatokat!



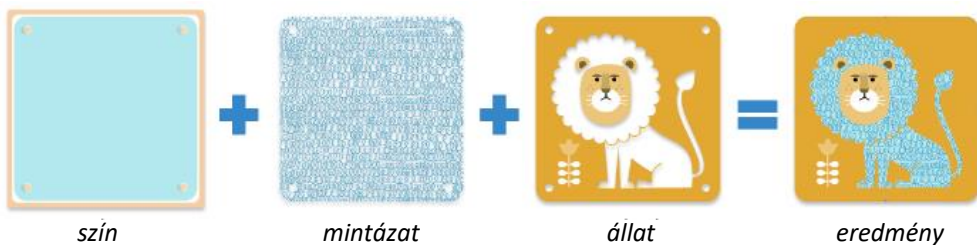
- Válogassuk szét 4 pakliba a kártyákat: feladatkártya, állat, mintázat és szín szerint!



- Tegyük a gyerek elé az alaplapot!
- Húzzunk egy feladatlapot és tegyük az alaplap mellé! Ezen látható az állat, amit ki kell rakni a kártyák segítségével.

**A játék menete:**

- Beszéljük át a gyermekkel, hogy mit látunk a képen. Melyik állatot látod a képen? Milyen a mintázata/bundája? Milyen színű?
- A játékos kiválasztja a megfelelő kártyát minden pakliból.
- Ezután az alaplapra helyezi a kiválasztott kártyákat a megfelelő sorrendben, és már kész is a feladatkártyán látható állat!

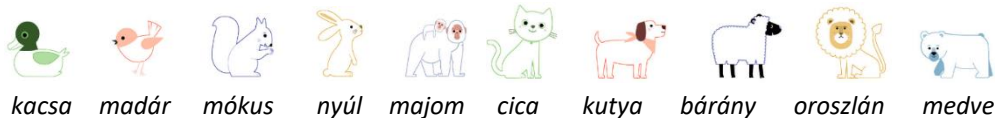
**A játék vége:**

Ellenőrzéshez összehasonlítjuk a feladatkártyát a kirakott képpel. Ha jó a megoldás, jöhet a következő!

Design: Olivier Latyk

**Ajánlott életkor:** 3-6 éves korig | **Játékidő:** 15 perc**Játékosok száma:** 1 gyerek/ 1 felnőtt játékos részére**A játék tartalma:** 1 alaptábla fából, 20 kétoldalas feladatkártya (40 feladvány), 10 sziluett, 8 mintázat, 4 színek**A játék célja:** kirakni a feladatkártyán látható állatokat a kártyák segítségével.**Előkészületek:**

- Azonosítsuk be és nevezzük meg a gyerekekkel a játékban szereplő állatokat!



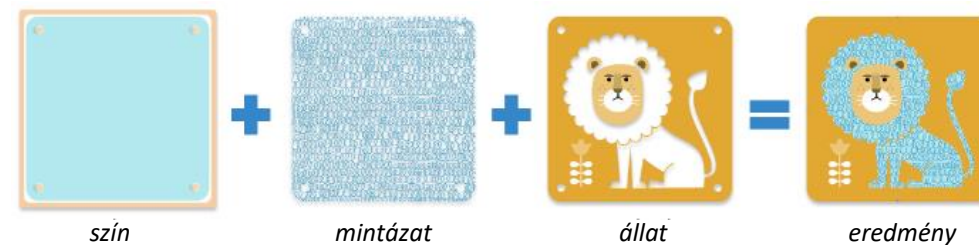
- Válogassuk szét 4 pakliba a kártyákat: feladatkártya, állat, mintázat és szín szerint!



- Tegyük a gyerek elé az alaplapot!
- Húzzunk egy feladatlapot és tegyük az alaplap mellé! Ezen látható az állat, amit ki kell rakni a kártyák segítségével.

**A játék menete:**

- Beszéljük át a gyermekkel, hogy mit látunk a képen. Melyik állatot látod a képen? Milyen a mintázata/bundája? Milyen színű?
- A játékos kiválasztja a megfelelő kártyát minden pakliból.
- Ezután az alaplapra helyezi a kiválasztott kártyákat a megfelelő sorrendben, és már kész is a feladatkártyán látható állat!

**A játék vége:**

Ellenőrzéshez összehasonlítjuk a feladatkártyát a kirakott képpel. Ha jó a megoldás, jöhet a következő!

Design: Olivier Latyk

