



Cikkszám: **DJ05234**

Djeco társasjáték klasszikus: **Petits Chevaux**

## Ludo – Ki nevet a végén?

**Ajánlott életkor:** 5-12 éves korig

**Játékosok száma:** 2-4 játékos

**Játékidő:** 15 perc

**A játék tartalma:** 1 játéktábla, 16 bábu (színenként 4), 1 dobókocka

**A játék célja:** Elsőként elérni a játéktábla közepére mind a 4 bábuval.

Minden játékos választ magának egy színt, majd elhelyezi bábuait a saját színének megfelelő istállóban. A játékot órajárásnak megfelelően játsszuk, a legfiatalabb játékos kezdi a játékot.



**A bábuk mozgatása:** A játékosnak 6-ost kell dobnia, hogy bábuja az istállóból a játékmezőre léphessen, amelyen aztán a dobásoknak megfelelően kell haladni.

Ha egy játékosnak több bábuja is a játékmezőn tartózkodik, eldöntheti, mikor melyikkel lép. Amikor egy játékos 6-ost dob, eldöntheti, hogy újabb bábút helyez a játékmezőre vagy már egy ott lévővel halad tovább. Mindkét esetben újra dob ezután.

Ahogy egyre több bábu van a pályán, előfordulhat, hogy „üldözőbe veszik” egymást, ám a bábuk nem előzhetik meg egymást. Akkor sem léphetik át egymást, ha az egyik útját állja a másiknak. Ebben az esetben a soron levő bábu az ott tartózkodó bábu előtti utolsó szabad helyre léphet.

Ha egy játékos egyik bábujával pontos dobással egy ellenfél bábuja által elfoglalt mezőre érkezik, „kiüti” azt: elfoglalja a helyét és visszaküldi a startmezőre (saját színének megfelelő istállóba).

**„Mennybejutás”:** Miután egy bábu körbeér a táblán, megáll a „mennybe vezető lépcső” (1-6-ig számozott lépcsőfokok) előtt.



Ahhoz, hogy a játékos az „1” -es lépcsőfokra lépjen, 1-est kell dobjon, ahhoz, hogy a 2-esre, 2-est kell dobjon, és így tovább...míg eléri a 6. lépcsőfokot.

Végül a 6. lépcsőfokon állva még egyszer 6-ost kell dobni, hogy a bábút levehessük a tábáról.

**A játék vége:** Az a játékos, aki elsőként veszi le mind a 4 bábuját a tábláról, megnyeri a játékot. A többiek tovább játszhatják a játékot, hogy kiderüljön, ki lesz a 2., 3...helyezett!

Design: *Gwen Keraval*



Cikkszám: **DJ05234**

Djeco társasjáték klasszikus: **Petits Chevaux**

## Ludo – Ki nevet a végén?

**Ajánlott életkor:** 5-12 éves korig

**Játékosok száma:** 2-4 játékos

**Játékidő:** 15 perc

**A játék tartalma:** 1 játéktábla, 16 bábu (színenként 4), 1 dobókocka

**A játék célja:** Elsőként elérni a játéktábla közepére mind a 4 bábuval.

Minden játékos választ magának egy színt, majd elhelyezi bábuait a saját színének megfelelő istállóban. A játékot órajárásnak megfelelően játsszuk, a legfiatalabb játékos kezdi a játékot.



**A bábuk mozgatása:** A játékosnak 6-ost kell dobnia, hogy bábuja az istállóból a játékmezőre léphessen, amelyen aztán a dobásoknak megfelelően kell haladni.

Ha egy játékosnak több bábuja is a játékmezőn tartózkodik, eldöntheti, mikor melyikkel lép. Amikor egy játékos 6-ost dob, eldöntheti, hogy újabb bábút helyez a játékmezőre vagy már egy ott lévővel halad tovább. Mindkét esetben újra dob ezután.

Ahogy egyre több bábu van a pályán, előfordulhat, hogy „üldözőbe veszik” egymást, ám a bábuk nem előzhetik meg egymást. Akkor sem léphetik át egymást, ha az egyik útját állja a másiknak. Ebben az esetben a soron levő bábu az ott tartózkodó bábu előtti utolsó szabad helyre léphet.

Ha egy játékos egyik bábujával pontos dobással egy ellenfél bábuja által elfoglalt mezőre érkezik, „kiüti” azt: elfoglalja a helyét és visszaküldi a startmezőre (saját színének megfelelő istállóba).

**„Mennybejutás”:** Miután egy bábu körbeér a táblán, megáll a „mennybe vezető lépcső” (1-6-ig számozott lépcsőfokok) előtt.



Ahhoz, hogy a játékos az „1” -es lépcsőfokra lépjen, 1-est kell dobjon, ahhoz, hogy a 2-esre, 2-est kell dobjon, és így tovább...míg eléri a 6. lépcsőfokot.

Végül a 6. lépcsőfokon állva még egyszer 6-ost kell dobni, hogy a bábút levehessük a tábáról.

**A játék vége:** Az a játékos, aki elsőként veszi le mind a 4 bábuját a tábláról, megnyeri a játékot. A többiek tovább játszhatják a játékot, hogy kiderüljön, ki lesz a 2., 3...helyezett!

Design: *Gwen Keraval*