



Ajánlott életkor: 6-99 éves korig

Játékidő: 15 perc

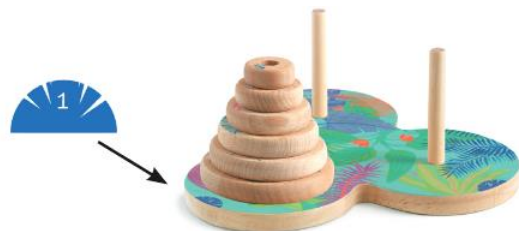
Játékosok száma: 1 játékos részére

A játék tartalma: 1 alaptábla 3 farúddal, 6 különböző méretű fakarika

A játék célja: A fatornyot átrakni a kiindulóhelyzetről (1-es jelzés) a 3-as jelzésű farúdra – figyelembe véve a karikák áthelyezéseinek szabályait.

Előkészületek:

Készítsük elő a tornyot alaphelyzetbe (1-es jelzésnél) úgy, hogy a legnagyobb karika van legalul és a legkisebb legfelül (lásd a képen)!



A játék menete:

Rakosgassuk át a karikákat lépésről lépésre úgy, hogy végül ugyanolyan tornyot kapjunk a 3-as jelzésű farúdon!



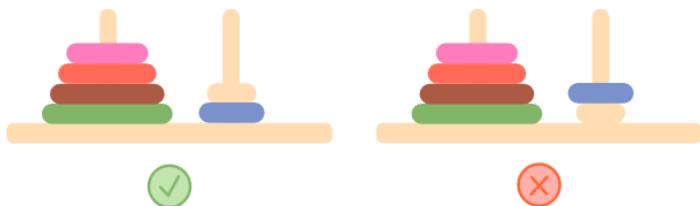
A karikák áthelyezésének szabályai:

- A karikákat egyesével szabad áthelyezni, nem mozgathatunk egyszerre több darabot.

- A karika kerülhet üres helyre: →



- A karika kerülhet egy másik, nála nagyobb átmérőjű karika tetejére. Nagyobb karika nem kerülhet kisebb átmérőjűre!



A megoldás az idegennyelvű füzet végén található.



Ajánlott életkor: 6-99 éves korig

Játékidő: 15 perc

Játékosok száma: 1 játékos részére

A játék tartalma: 1 alaptábla 3 farúddal, 6 különböző méretű fakarika

A játék célja: A fatornyot átrakni a kiindulóhelyzetről (1-es jelzés) a 3-as jelzésű farúdra – figyelembe véve a karikák áthelyezéseinek szabályait.

Előkészületek:

Készítsük elő a tornyot alaphelyzetbe (1-es jelzésnél) úgy, hogy a legnagyobb karika van legalul és a legkisebb legfelül (lásd a képen)!



A játék menete:

Rakosgassuk át a karikákat lépésről lépésre úgy, hogy végül ugyanolyan tornyot kapjunk a 3-as jelzésű farúdon!



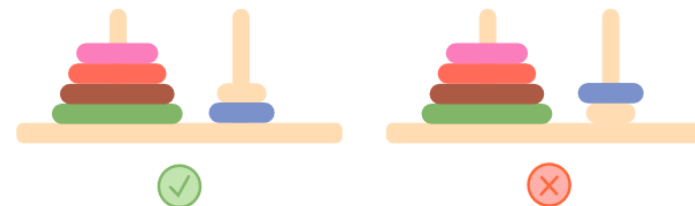
A karikák áthelyezésének szabályai:

- A karikákat egyesével szabad áthelyezni, nem mozgathatunk egyszerre több darabot.

- A karika kerülhet üres helyre: →



- A karika kerülhet egy másik, nála nagyobb átmérőjű karika tetejére. Nagyobb karika nem kerülhet kisebb átmérőjűre!



A megoldás az idegennyelvű füzet végén található.