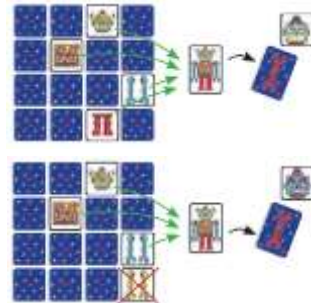


**Ajánlott életkor:** 5-99 éves korig**A játékosok száma:** 1-5 fő**A játék tartalma:** 34 kártya: 16 feladat kártya, 16 robot alkatrész kártya (különböző színű fejek, törzsek, karok, lábak), 1 „Vidám robot” fej kártya, 1 „Mérges robot” fej kártya**A játék célja:** Közösen emlékezve megépíteni a Vidám robotot, mielőtt a Mérges robot elkészülne!**Előkészületek:** A robot alkatrész kártyákat keverjétek össze, majd véletlenszerűen helyezétek őket a játéktér közepére, felfordítva, 4x4-es négyzetbe rendezve! A Vidám és Mérges robot fej kártyákat felfordítva tegyétek oldalra! Keverjétek meg a feladat kártyákat, majd rendezétek őket pakliba és lefordítva tegyétek oldalra! Jegyezzétek meg a robot alkatrész kártyákat (az alkatrészek fajtáját és színét), majd 10 másodperc után fordítsátok le az alkatrész kártyákat!**FONTOS:** A játékosok nem beszélhetik meg, ki melyik kártyát jegyzi meg. Minden játékosnak meg kell próbálnia memorizálni mind a 16 kártyát.**A játék menete:** Minden körben egy játékos húz egy feladat kártyát, majd felfordítva középre teszi. A kártyán egy 4 testrészből álló, összeszerelt robot látható: van feje, karjai, törzse és lábai.

A játékosok megbeszélnek egymással, hogy a robot testrész kártyák közül melyekre van szükségük ahhoz, hogy a feladat kártyán látható robottal megegyező, azonos színű alkatrészekből álló robotot összeállítsák.

Miután a játékosok megegyeztek, a feladatkártyát húzó játékos felfordít 4 robot alkatrész kártyát:

- Ha a felfordított kártyákból összeállítható a feladat kártyán látható robot, a játékosok elnyerik a kártyát. A feladat kártya hátoldalát használjátok fel a Vidám robot megépítéséhez.
- Ha a felfordított kártyákból nem állítható össze a feladat kártyán látható robot (az alkatrészek vagy a színek hibásak), a játékosok elvesztik a kártyát. A feladat kártya hátoldalát használjátok fel a Mérges robot megépítéséhez.



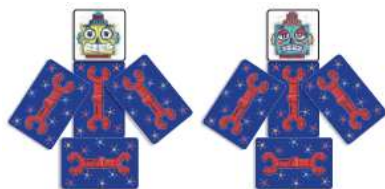
A játékosok visszafordítják a robot alkatrész kártyákat, és egy új kör kezdődik. Egy másik játékos húz egy újabb feladat kártyát.

**A Vidám és Mérges robotok megépítése:**

A robotok 1 fejből és 4 feladat kártyából állnak →

**A játék vége:** Ha a Vidám robot előbb épül meg, mint a Mérges, a játékosok közösen megnyerik a játékot.

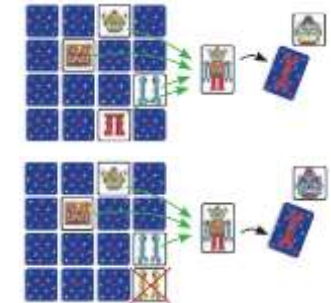
Ha a Mérges robot épül meg előbb, a játékosok veszítenek!

**Ajánlott életkor:** 5-99 éves korig**A játékosok száma:** 1-5 fő**A játék tartalma:** 34 kártya: 16 feladat kártya, 16 robot alkatrész kártya (különböző színű fejek, törzsek, karok, lábak), 1 „Vidám robot” fej kártya, 1 „Mérges robot” fej kártya**A játék célja:** Közösen emlékezve megépíteni a Vidám robotot, mielőtt a Mérges robot elkészülne!**Előkészületek:** A robot alkatrész kártyákat keverjétek össze, majd véletlenszerűen helyezétek őket a játéktér közepére, felfordítva, 4x4-es négyzetbe rendezve! A Vidám és Mérges robot fej kártyákat felfordítva tegyétek oldalra! Keverjétek meg a feladat kártyákat, majd rendezétek őket pakliba és lefordítva tegyétek oldalra! Jegyezzétek meg a robot alkatrész kártyákat (az alkatrészek fajtáját és színét), majd 10 másodperc után fordítsátok le az alkatrész kártyákat!**FONTOS:** A játékosok nem beszélhetik meg, ki melyik kártyát jegyzi meg. Minden játékosnak meg kell próbálnia memorizálni mind a 16 kártyát.**A játék menete:** Minden körben egy játékos húz egy feladat kártyát, majd felfordítva középre teszi. A kártyán egy 4 testrészből álló, összeszerelt robot látható: van feje, karjai, törzse és lábai.

A játékosok megbeszélnek egymással, hogy a robot testrész kártyák közül melyekre van szükségük ahhoz, hogy a feladat kártyán látható robottal megegyező, azonos színű alkatrészekből álló robotot összeállítsák.

Miután a játékosok megegyeztek, a feladatkártyát húzó játékos felfordít 4 robot alkatrész kártyát:

- Ha a felfordított kártyákból összeállítható a feladat kártyán látható robot, a játékosok elnyerik a kártyát. A feladat kártya hátoldalát használjátok fel a Vidám robot megépítéséhez.
- Ha a felfordított kártyákból nem állítható össze a feladat kártyán látható robot (az alkatrészek vagy a színek hibásak), a játékosok elvesztik a kártyát. A feladat kártya hátoldalát használjátok fel a Mérges robot megépítéséhez.



A játékosok visszafordítják a robot alkatrész kártyákat, és egy új kör kezdődik. Egy másik játékos húz egy újabb feladat kártyát.

**A Vidám és Mérges robotok megépítése:**

A robotok 1 fejből és 4 feladat kártyából állnak →

**A játék vége:** Ha a Vidám robot előbb épül meg, mint a Mérges, a játékosok közösen megnyerik a játékot.

Ha a Mérges robot épül meg előbb, a játékosok veszítenek!

