



**Ajánlott életkor:** 7-99 éves korig

**Játékosok száma:** 1 játékos részére

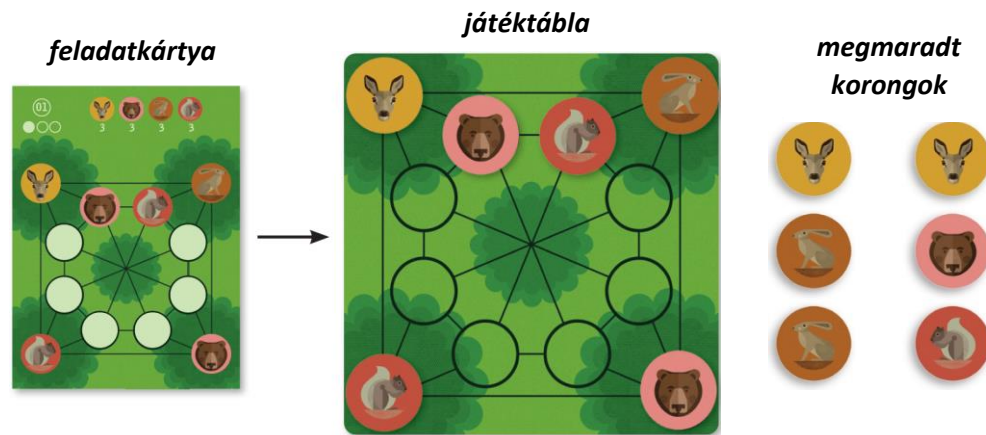
- A játék tartalma:**
- 50 feladatkártya (3 nehézségi fokozat),
  - 1 „segítő” kártya,
  - 24 állatkorong (minden fajtából 4-4), 1 játéktábla

**A játék célja:**

Elhelyezni a kártyán feltüntetett állatokat az erdőben – a megadott szempontokat figyelembe véve

**Előkészületek:**

- Készítsd magad elé a játéktáblát!
- Válassz egy feladatkártyát! (a zöld pöttyök jelzik a nehézségi fokozatot!)
- Vedd magad elé a kártya tetején megadott állat korongokat!
- Helyezd a korongokat a táblára a kártyán megadott kiindulási helyzetnek megfelelően!

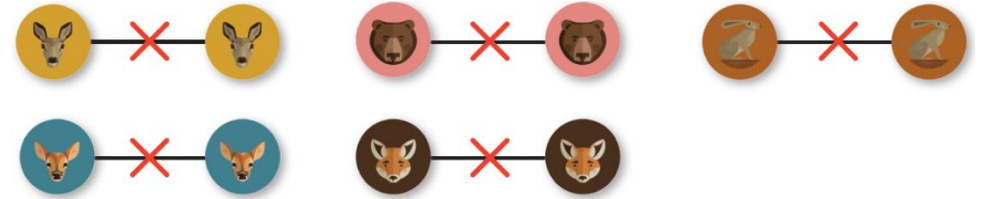


**A feladat:**

Helyezd el a megmaradt állatokat az erdőben (egy megoldás létezik)! Az alábbi támpontok segítenek ebben:

**A nehézségi fokozatok:**

- Mindhárom (1-es, 2-es és 3-as) nehézségi szinten igaz, hogy azonos állatok nem kerülhetnek közvetlen egymás mellé (nem lehet egy vonallal összekötni őket):



- A fenti állítás alól kivételt képeznek a mókusok, mert nekik egymás mellé kell kerülniük:



- Kizárólag a 2-es nehézségi szintre vonatkozik, hogy az őzsutának (kék korong) mindig őzike (sárga korong) mellé kell kerülnie. Fontos viszont, hogy a sárga korongoknak nem kell mindig kék korong mellé kerülni!



- A 3-as nehézségi szint különlegessége, hogy róka és tapsifüles nem lehetnek szomszédok:



**Például:**



**A megoldás:**

Minden feladatnak egy megoldása van!  
A megoldások az idegennyelvű füzet hátulján található.

