



Kiukoi Home - Otthoni tárgyak

Egy rendszerező- és megfigyelőjáték különböző (berendezési) tárgyak meghatározott szempont (pl. helyiség) szerinti csoportosításához.

Ajánlott életkor: 3-6 éves korig | **Játékosok száma:** 1 gyerek / 1 felnőtt

A játék tartalma: 12 kétoldalas kritériumkártya, 30 tárgyorong

A játék célja: Megtalálni az adott szempontnak megfelelő összes korongot.



Előkészületek: A 30 korongot szétterítjük képpel felfelé a gyermek elé. Behelyezünk egy kritériumkártyát a doboz kerek ablakába úgy, hogy a megadott szempont legyen látható kívülről, majd lecsukjuk a dobozát.



A játék menete: A gyermek megnevezi vagy körülírja a képen látható helyiséget/kritériumot. Ezután megkeresi az asztalon azokat a (berendezési) tárgyakat, melyek ennek a kritériumnak megfelelnek. A kiválasztott korongokat egymás után bedobja a doboz tetején található nyílásba.



Amikor elkészül, kinyitja a dobozt és kiborítja az asztalra a korongokat.

A tárgyorongok ellenőrzése nagyon egyszerű.

Csak meg kell fordítani a felhasznált kritériumkártyát, és máris látható, hogy helyes-e a megfejtés vagy hiányzik valami...



A kritériumkártyák megmutatják, hogy mely tárgyakat kell megtalálni és „helyre tenni”:



tárgyak, melyek alapvetően a fürdőszobában találhatóak



tárgyak, melyek játékszerek



tárgyak, melyek alapvetően a konyhában találhatóak



tárgyak, melyek alapvetően a gyerekszobában találhatóak



tárgyak, melyek a ruházat kategóriába sorolhatók



tárgyak, melyek alapvetően a kertben találhatóak



tárgyak, melyek a bútortat kategóriába sorolhatók



tárgyak, melyek gurulnak



tárgyak, melyek hangot adnak



tárgyak, melyek világítanak



tárgyak, melyek alapvetően a nappaliban találhatóak



tárgyak, melyek alapvetően a garázsban találhatóak



Kiukoi Home - Otthoni tárgyak

Egy rendszerező- és megfigyelőjáték különböző (berendezési) tárgyak meghatározott szempont (pl. helyiség) szerinti csoportosításához.

Ajánlott életkor: 3-6 éves korig | **Játékosok száma:** 1 gyerek / 1 felnőtt

A játék tartalma: 12 kétoldalas kritériumkártya, 30 tárgyorong

A játék célja: Megtalálni az adott szempontnak megfelelő összes korongot.



Előkészületek: A 30 korongot szétterítjük képpel felfelé a gyermek elé. Behelyezünk egy kritériumkártyát a doboz kerek ablakába úgy, hogy a megadott szempont legyen látható kívülről, majd lecsukjuk a dobozát.



A játék menete: A gyermek megnevezi vagy körülírja a képen látható helyiséget/kritériumot. Ezután megkeresi az asztalon azokat a (berendezési) tárgyakat, melyek ennek a kritériumnak megfelelnek. A kiválasztott korongokat egymás után bedobja a doboz tetején található nyílásba.



Amikor elkészül, kinyitja a dobozt és kiborítja az asztalra a korongokat.

A tárgyorongok ellenőrzése nagyon egyszerű.

Csak meg kell fordítani a felhasznált kritériumkártyát, és máris látható, hogy helyes-e a megfejtés vagy hiányzik valami...



A kritériumkártyák megmutatják, hogy mely tárgyakat kell megtalálni és „helyre tenni”:



tárgyak, melyek alapvetően a fürdőszobában találhatóak



tárgyak, melyek játékszerek



tárgyak, melyek alapvetően a konyhában találhatóak



tárgyak, melyek alapvetően a gyerekszobában találhatóak



tárgyak, melyek a ruházat kategóriába sorolhatók



tárgyak, melyek alapvetően a kertben találhatóak



tárgyak, melyek a bútortat kategóriába sorolhatók



tárgyak, melyek gurulnak



tárgyak, melyek hangot adnak



tárgyak, melyek világítanak



tárgyak, melyek alapvetően a nappaliban találhatóak



tárgyak, melyek alapvetően a garázsban találhatóak